Berufsbegleitende Abendkurse:
Webentwicklung

Responsive Webdesign mit HTML5



Bei CBW profitieren Sie von:

- ✓ langjähriger Erfahrung in der beruflichen Weiterbildung
- ✓ dozentengeleitetem Live-Online-Training
- ✓ qualifizierten, praxiserfahrenen Trainern

Dauer: 6 Abende - 24 UStd.

Preis: € 1.170,00 zzgl. MwSt.

Zielgruppe
Web Developer*innen, Web Designer*innen

Voraussetzungen
- Fundierte IT- und Internetkenntnisse
- Grundkenntnisse HTML5, CSS

Technische Voraussetzungen bei Teilnahme von zu Hause
- Eigener Laptop / PC / Mac
- Internet-Breitbandanschluss mit mind. 6 MBits/s
- Webcam und Headset oder integrierte Kamera / Mikrofon des PCs / Macs und Kopfhörer

Lernziele
Unterschiedliche Anzeigegeräte wie Smartphones, Tablets und Desktoprechner lassen sich mit einem HTML-Template bedienen, das per geräteabhängigen CSS an die Erfordernisse des Geräts angepasst werden. In diesem Seminar lernen Sie alle Techniken und Konzepte des Multidevice-Designs mit HTML5 kennen - vom Aufbau der Templates, über den Einsatz von flexiblen Grids, sowie der Auslieferung gerätespezifisch angepasster Inhalte.

Methoden
Ein anspruchsvoller Unterricht vermittelt Ihnen nachhaltiges Wissen. Im trainergeführten Onlineunterricht sind Sie in unserer virtuellen Lernumgebung live und interaktiv mit anderen Lernenden und Ihrem*r Trainer*in verbunden.

Zeugnis
Zertifikat von CBW

Unterrichtszeiten
Montag, Dienstag & Donnerstag 18:00 - 21:15 Uhr

Sonstiges
Dieses Seminar ist für Privatpersonen von der MwSt. befreit.

Dieses Seminar können Sie auch als individuelle Inhouse Schulung buchen. Zudem stellen wir Ihnen nach Ihren Bedürfnissen auch maßgeschneiderte Schulungen für Ihr Unternehmen zusammen.

Sprechen Sie uns an - wir beraten Sie gerne!

CBW College Berufliche Weiterbildung GmbH™

Ihre Qualifizierung:

Allgemeine Grundlagen responsiver Layouts
Ausgaben auf mobilen Geräten und Desktopbrowsern
Vergleich der Gerätetypen
Geräteabhängige Designaspekte
Responsive, Fluid, Adaptive?

Layouts entwerfen
Entwurfsraster (Grids) einsetzen
Grids schreiben, Gridframeworks
Beispiele für Yaml und Bootstrap
Festbreiten-Layouts, flexible Layouts
Anforderungen und Entwurf eines flexiblen Layouts

Einsatz von Medienqueries
Medientypen und Attribute abfragen
Breakpoints zur Unterscheidung verschiedener Geräteklassen
Gerätespezifische Anpassungen des Entwurfsrasters
Browserkompatibilität für Internet Explorer 8 und kleiner

HTML für mobile Geräte
Viewport
Touchicons
Conditional Comments

Umgang mit Bildern und anderen Medien
Responsive Medieninhalte
srcset, <picture> und andere Konzepte
Anpassen von Bildern, Video

Typographie für Desktop und mobile Geräte
Umgang mit Schriften und Schriftgrößen
Lesbarkeit: das optimale Layout für jedes Gerät

Geräteoptimierte Content- und Navigationskonzepte
Content first, Mobile first
Graceful degration, progressive Enhancement
Über die Bedienbarkeit Mauszeiger vs. Touchscreen
Gerätetypische Schaltflächen, Navigationslisten, Eingabeelemente

Performance
Optimierung der Ladezeit und des Ladeverhaltens
Geräteangepasste Inhalte ausliefern

Frameworks
Adaptive Bilder (adaptive images)
Skalierbare Icons (awesome fonts)
Medienerkennung (responds.js)

KNOW-HOW FÜR DIE JOBS VON MORGEN

Webcode: B-FRWD